

CONTENTS

コンピュータ&エデュケーション

Vol.58
2025

◎INTERVIEW 「初めての大学入学共通テスト『情報Ⅰ』を終えて—予備校の立場からの評価—」

加賀健司さん（河合塾講師）に聞く

寺尾敦 3

◎特集 「『情報Ⅰ』共通テスト元年—教育現場の実践と挑戦の記録—」

情報科の導入と変遷及び大学入試	鹿野利春	10
問題解決型による情報科授業実践と共通テスト	小原格	17
共通テスト導入、情報科のこれから		
—情報科の不易流行を考える—	柴田功	24
共通テスト導入による情報教育の変化とその影響	三木康史	28
生成 AI を活用した作問システムとその有用性	小松一智・富高辰海・吉田賢史	35

◎研究論文

教育における人工知能活用に対する高校生の利用意識調査		
—連動課題配信を中心に—	樊帆・秋山愛華	40
コンセプトマップを用いた中学生のコンピュータの概念的理解の分析	小林溪太	46
動画教材の活用が大学生のレポート記述に与える影響の分析	下崎高・新村正明・谷塚光典・森下孟	52

◎実践論文

Manaba のログデータを用いた学習行動解析	李凱・中西貴行	58
情報発信の危険性に関する教材の教育的有用性		
—中学生を対象とした実践研究—	遠藤直弥	63
非同期コミュニケーションにおける社会的存在感の向上		
—大学英語授業の実践からの考察—	篠崎文哉	69
修正文との比較とアドバイスの活用による『気づき』の記述活動が小学生の推敲力に及ぼす効果		
—生成 AI の添削やアドバイスの試行的な活用—	福島耕平・松野秀治・勝井まどか・國嶋朝生	75
中学 3 年生を対象とした Kahoot! を用いた英語の語彙・表現の学習効果	鳴戸宏太・鳴海智之	82

◎研究ノート

指導者に依らない学習でのメタバースの可能性		
—スコーピングレビューによる結果—	戸簾隼人・上田拓実・上田隼也・山中司	88

◎ソフトウェアレビュー

スマートハウス教材の改良	遠藤直弥・室伏春樹	92
--------------	-----------	----

○CIEC からのご案内

CIEC 会誌投稿規定

94

○編集後記

96