『コンピュータ&エデュケーション』 Vol. 48

◎INTERVIEW 「編集工学」が拓く新たな教育の地平

橋本英人さん(編集工学研究所主任研究員) ・佐々木千佳さん(編集工学研究所イシス編集学校学林局長)に聞く 横川博一・武沢護

- ◎特集「未来の図書館 教育の未来」
- ・新しい形態の大学図書館の実現に向けて

深澤良彰

・学校図書館における電子書籍利用の現状と課題

植村八潮

- ・大学図書館の学習支援に関する一考察 -米国大学図書館における学習支援活動の視察を通じて-尾崎拓郎・中山貴弘・吉田晴世
- ・学校教育のなかで図書館を活用するために -中学校図書館での実践を振り返って-庭井史絵
- ・スマートフォンの利用に最適化した電子図書館の構想 -学校図書館の電子化が担う役割に関する再考-草野昂志郎

◎研究論文

- ・IoT による実習工場における教育支援の介入タイミングの検出 熊澤典良・福留浩太・児島諒昭・奈良大作・上谷俊平・近藤英二
- ・標準仕様による数学オンラインテストの問題実装と実用性の検証 谷口哲也・川添充・吉冨賢太郎・中村泰之・福井哲夫・白井詩沙香・加藤克也・中原敬広

◎実践論文

- ・異文化コミュニケーション教育における導入教材の開発と評価
 - 異文化コミュニケーション学習 e ラーニング教材の検討-

山本洋平・飯島美帆

- ・教員養成課程における授業での IoT 教材を用いたプログラミング体験に関する一考察 山本朋弘・佐藤和紀・礒川祐地・遠藤みなみ・堀田龍也
- ・産官学連携による社会課題を題材としたプロジェクト学習授業の開発と評価
 - 教育改革事業の課題に対応した教育カリキュラムの開発ー

藤本徹・坂井裕紀・池尻良平・井原慶子・中里忍・福原正大

・水産高校における校外実習中の自習を支援する映像授業の開発と評価

加藤司・長山格・玉城史朗

- ・小学校理科におけるプログラミングによるアイデアの具現化を取り入れた防災教育の授業開発 三井一希・塩島諒輔・佐藤和紀・堀田龍也
- ・日常の活動を題材とした小学生向けプログラミング的思考の育成ツール 内田早紀子・松村敦・宇陀則彦
- ・教育方法の違いによるインターネットトラブルの当事者意識への効果比較
 - -映像視聴による講義型授業とカード分類比較法によるワークショップ型授業を対象として-酒井郷平

◎実践報告

- ・インターネット上の海賊版サイトに関する授業の知財創造教育としての実施可能性
 - -知的財産学習モデルの実践報告-

吉田拓也・中井聖

◎ソフトウェアレビュー

- ・Computational Thinking 育成を指向した Playground ゲームアプリケーション「Deliver Box」の開発 佐々木雄司・萩倉丈・福井昌則・平嶋宗
- ・Glide による PWA スマホアプリ作成 若山公威

◎本の紹介

- ○CIEC からのご案内 CIEC 会誌投稿規定
- ○編集後記