

◎INTERVIEW 「レッツノートというものづくりの思想」

原田秀昭さん（パナソニック株式会社 AVC ネットワークス社ビジネスソリューション事業グループ
IT プロダクツビジネスユニット長）に聞く

田中一郎

◎特集 「ゲームは教育を変えるか？」

- ・効果的なデジタルゲーム利用教育のための考え方

藤本徹

- ・情報教育におけるゲームの活用事例 —教養教育科目「テレビゲームからみる情報科学概論」の授業実践—
長瀧寛之

- ・石取りゲームの数理と数学教育

石川雅雄

- ・語学教育とゲーム

加藤映子

- ・ドイツボードゲームの教育利用の試み —考える喜びを知り生きる力に結びつける—

有田隆也

◎2011PC カンファレンス報告 「教育イノベーションをめざして —e ラーニング，電子教材…」

- ・挨拶

- ・基調講演報告 1

「世界の市民社会化と電子情報教育の重要性（全国大学生生活協同組合連合会会長理事庄司興吉）」

- ・基調講演報告 2

「教育イノベーション第 3 期に向けて —メディア環境の変容と多様化の中の学びに関する 이슈を整理する—（CIEC 会長妹尾堅一郎）」

- ・シンポジウム 1 報告

「メディア環境と学びその変容と多様化—教育イノベーションの隠れた 이슈を俯瞰する—」

- ・シンポジウム 2 報告

「熊本大学の教育の情報化と情報教育—ICT 環境整備から e ラーニング，そして総合情報環へ—」

- ・セミナー 1 報告

『コンピュータ & エデュケーション』をより良くするために—なぜリジェクトされるのか—」

- ・セミナー 2 報告 『「教え手として学ぶ」ということ』

- ・セミナー 3 報告

「マイケル・サンデル教授『白熱教室』のスタイルを検討する—講義形式の限界と可能性の再確認—」

・セミナー 4 報告「電子黒板・デジタル教材と学びの進化」

・分科会報告

・プレカンファレンス報告「モバイル・ラーニング向けの教材作成支援サービス体験学習」

◎活用事例

・地域密着型コンテンツの制作とその利用 —ネット授業『伝統工芸と匠』—
穂屋下茂・河道威・大塚清吾・中村隆敏

・授業における LMS 活用の実践事例 —LMS 利用促進を目指した授業—
藤井俊子・田代雅美・穂屋下茂

・大学教育でのタブレット端末の利用とその効果
—iPad を無償配布した名古屋文理大学における学生意識—
長谷川旭・長谷川聡・本多一彦・山住富也・佐原理

・双方向授業を指向した Web カメラと画像処理を利用した簡便法
鎌田洋

・韓国の大学修学能力試験対策講座 EBSi における英語講座の評価
カレイラ松崎順子

◎論文

・小学校教員の ICT 活用に対する態度と活用実態
櫻井みや子・和田裕一・関本英太郎

・英語リズム教材による学習と脳波変化の特徴 —ビート音の効果—
中野秀子・夏目季代久

・学生のやる気を引き出す「見える」ソフトウェア開発演習の実現と評価
佐藤和彦・倉重健太郎・岡田吉史・佐賀聡人

◎報告

・オーストラリアシドニー（NSW 州）訪問
武沢護

◎本の紹介 ○CIEC からのご案内

CIEC 会誌投稿規定・CIEC 会員募集

○編集後記