

『コンピュータ&エデュケーション』vol.18

## INTERVIEW マイクロプロセッサの誕生と未来

嶋正利さん（ビジュアルテクノロジー社顧問，会津大学客員教授）に聞く 赤間道夫・中村彰

## 特集デジタル・アーカイブズと歴史研究・教育

- ・貴重書デジタル・アーカイブの技術 榎村雅章 デジタル・アーカイブズの冗長性とオープン性  
大原社研での公開作業をめぐって

野村一夫

- ・ブロードバンド時代の日本史研究 学術ポータルサイト開設の必要性

鵜飼政志

- ・非専門家指向のデジタル・アーカイブズに向けて 漢文表現へのXMLの適用

内海淳

- ・1937年開催の名古屋汎太平洋平和博覧会会場の3D-CG・Webアーカイブによる再現

中田平

- ・3Dblog 技術を活用したバーチャル汎太平洋平和博覧会体験システムの制作  
3Dblogによる動的アーカイブの制作

西尾吉男・横井茂樹

## 活用事例

- ・携帯電話を利用したラリーゲーム『Real Walk』の開発と活用

新井正一

- ・オーストラリア熱帯雨林保全プログラムにおける環境教育と情報教育との相乗効果について

後藤正幸・小堀洋美

## 論文

- ・ 閻魔 Web インタフェースによるプログラミング教育支援システム

田中久美子・箕一彦・武市正人

- ・高専の情報基礎科目のためのVOD-WBTシステムの開発

布施雅彦・大河原麗偉・湊淳・小澤哲

- ・eラーニングを利用した事前疑似体験学習が学習意欲に与える効果

VR 資料館コンテンツ開発

布施雅彦・大河原麗偉・湊淳・小澤哲

- ・効果的学習技能が埋め込まれたWebテキスト読解支援システム

読解方略SQ3R法の適用を促進するWebインターフェースの開発と評価

八木龍平・國藤進

- ・ 高等学校物理「運動量の保存」の指導における画像解析手法の応用

関口隆司・湊淳・小澤哲

- ・ 認知スタイル理論に基づいたe ラーニング教材のデザインと学習効果

喜賢一郎・稲葉竹俊・松永信介

- ・ インターネット検索能力の差異に及ぼす要因の検討その1

高校生と大学生の比較実験を通しての知見

福島健介・小原格・須原慎太郎・生田茂

- ・ Web サイトにおけるプログラミング実習環境の実現 サイト開発の現場から

古金谷博

- ・ コンピュータ・インターネット活用の場としての教室という空間

その歴史的考察から見る教室におけるコンピュータ・インターネットの限界と可能性

松下慶太

- ・ オンデマンドサービスを利用したコンピュータリテラシーのための学習支援システム

曾我聰起・塩谷浩之・杉岡一郎

- ・ 決定木を用いた情報検索能力の分析

菅谷克行・狩野紀子

- ・ 大学の情報系授業における学生アンケートの分析

石田崇・後藤正幸・平澤茂一

## 本の紹介

- ・ CIEC からのご案内

2005 PC CONFERENCE・CIEC 会誌投稿規定・執筆要綱・CIEC 会員募集

- ・ 編集後記