

# 論文発表プログラム

<p>セッション1 座長 立田ルミ (獨協大学)</p>	<p>■研究速報 (10:00~10:15) 日本語の音声に伴う感情表現のパラ言語的情報の認識化の試み - スマートフォンのアプリケーションの開発を中心に - 首都大学東京 丁美貞</p> <p>■萌芽論文 (10:20~10:40) 英語科における反転授業と iPad の効果的な教室運用に向けて 大阪教育大学大学院 山形悟史・ Mishka Sulva・柴田茉里奈・西村真成 / 大阪教育大学 吉田晴世</p> <p>■萌芽論文 (10:45~11:05) 反転授業形式による英文ライティング添削指導のためのオンライン動画教材の制作と活用について 立命館大学 木村修平・山本好比古・祐伯敦史</p> <p>■実践論文 (11:10~11:35) グループ練習におけるタブレット端末の活用 - 日本語学習者向け漢字教材の改良とその効果 - 富山大学 濱田美和 / トヤマ・ヤポニカ 高島智美</p>
<p>昼休憩 ( 11 : 35 ~ 12 : 30 )</p>	
<p>セッション2 座長 大岩幸太郎 (大分大学)</p>	<p>■萌芽論文 (12:30~12:50) 21 世紀型スキル育成のためのCSCL を活用した授業デザイン - Evidence-Centered Assessment Design の評価モデルを用いた授業の提案 - 早稲田大学高等学院 荒巻恵子</p> <p>■実践論文 (12:55~13:20) ゲーミフィケーションを活用した e-Learning コンテンツの学習効果と動機付け 名古屋大学大学院 松本多恵</p> <p>■実践論文 (13:25~13:50) 「学びやすさ」を重視した教材改善プロセスの実践と検証 北海道札幌東陵高等学校 高田和典</p> <p>■実践論文 (13:55~14:20) テスト分析と最適条件設定を自動化する潜在ランク理論に基づくコンピュータ適応型テストの開発 - Moodle プラグインとしての実装と評価 - 東北大学大学院・株式会社 e ラーニングサービス 秋山實</p> <p>■実践論文 (14:25~14:50) 学生による問題作成と Excel VBA による学習プログラムの開発と評価 小松短期大学 金子宏之</p>
<p>セッション3 座長 片岡雅章 (札幌学院大学)</p>	<p>■実践論文 (14:55~15:20) 情報教育における学生支援について - 発達障害学生への対応 - 苫小牧工業高等専門学校 三河佳紀</p> <p>■萌芽論文 (15:25~15:45) 対面授業のムービーコンテンツ化と一定間隔での操作要求を行うムービー配信サーバの構築 有明工業高等専門学校 松野良信 / 株式会社 DNP ファシリティサービス 田中良一 立命館アジア太平洋大学 NISHANTHA Giguruwa G. D. / 佐賀大学 林田 行雄</p> <p>■萌芽論文 (15:50~16:10) 不安定ネットワーク向けの e-learning システムの提案 室蘭工業大学 佐藤和彦・鈴木雄士・Shrestha Dibesh・Dambar Raj Paudel / 稚内北星学園大学 Bishnu Prasad Gautam</p> <p>■萌芽論文 (16:15~16:35) 画像処理を用いた簡便な双方向システムの授業適用 金沢工業大学 鎌田洋・増田和朗・寺田正史</p> <p>■一般論文 (16:40~17:05) 「色彩学習プログラム」開発のための基礎研究 大分大学 大岩幸太郎 / 埼玉大学 内田裕子</p>