

論文発表プログラム

セッション1 座長 野澤和典 (立命館大学)	<p>■実践論文 (13:00～13:25) SNS を利用した海外大学との交流に関する提言 大阪教育大学大学院 篠崎文哉・秋永真由子・鈴木翔大/大阪教育大学附属平野中学校 富藤賢治/大阪教育大学 吉田晴世</p> <p>■実践論文 (13:25～13:50) 言語構造式描画ソフト「LangDraw 2」の実用版完成報告 - 英語教育における新たなマークアップ言語活用の実践として - 立命館大学 木村修平</p> <p>■研究報告 (13:50～14:10) ハングル能力検定試験 (5 級) の学習アプリの開発 - Android スマートフォンを用いて - 東北学院大学 金義鎮・金恵鎮</p>
セッション2 座長 大塚幸太郎 (大分大学)	<p>■実践論文 (14:10～14:35) 中等教育における簡易 VR 環境の違いによる学習効果の差異に関する研究 東京工科大学 安藤公彦・松永信介・稲葉竹俊</p> <p>■実践論文 (14:35～15:00) 中学生向け歌唱学習用ラーニングシステムの開発と評価 東京工科大学 稲葉竹俊・古谷将・安藤公彦・松永信介</p> <p>■実践論文 (15:00～15:25) シミュレーション教材を使った体験的な学習を組み込んだ授業の開発と評価 筑波大学 八巻龍・中園長新・鈴木佳苗</p>
休憩 15:25～15:35	
セッション3 座長 中西通雄 (大阪工業大学)	<p>■研究報告 (15:35～15:55) 「コンピュータ科学」の総合的学習方式 金沢工業大学 鎌田洋</p> <p>■一般論文 (15:55～16:20) アルゴリズム・論理的思考学習の実践と成果分析 - 単元前後の生徒アンケート結果を元に - 筑波大学大学院 中園長新</p> <p>■実践論文 (16:20～16:45) LSI 設計業務におけるインターンシップ事前学習支援 WBT システムの開発と利用効果 佐賀大学大学院 田中良一/立命館アジア太平洋大学 Nishantha, G. D. /東海大学 浅川毅/佐賀大学 林田行雄</p>
セッション4 座長 辰谷大丈 (東京農工大学)	<p>■一般論文 (16:45～17:10) 現代版コンピュータ態度尺度を用いた世代間差の検討 - インターネット調査を基に - 東北大学大学院 落合純・河野賢一・和田裕一</p> <p>■実践論文 (17:10～17:35) アニメーション教材を活用した数学史の授業開発 - 中学校数学「図形の証明」における試み - 千葉大学大学院 阿部学/静岡大学 塩田真吾/千葉大学 藤川大祐/富里市教育委員会 古谷成司/ NPO 法人企業教育研究会 市野敬介</p> <p>■実践論文 (17:35～18:00) 図形の性質と3次元計測技術の関係を理解するデジタル教材の開発 - 身近な情報機器の仕組みを題材として - 静岡大学 塩田真吾/千葉大学大学院 阿部学/千葉大学 藤川大祐/富里市教育委員会 古谷成司/ NPO 法人企業教育研究会 市野敬介</p>